Testrapport

# Testfall: [Användartestning](../Testfall/Användartestning.docx)

## Systemversion: Project Ronnie – 2014-05-27

## Testmiljö

Testet utförs i en färdigställd del av applikationen via webbläsaren Chrome med hjälp av Unity Web Player.

## Tester – ”pass & fails”

Se länken ovan för beskrivning av testerna.

* Pass på alla steg i de två testerna.

## Förbättringspunkter

* En ”How-to-play” sida I menyn bör fortfarande implementeras.
* Fixa bug som omöjliggjorde vinst av spelet.
* Fixa bug som stängde ute bossen ur bossrummet.

## Analys

Generellt sett så verkar spelaren snabbt att fastna för spelet och tycka att det är utmanande och roligt. Det enda som mina testpersoner hade att tillägga var att en ”How-to-play” del i menyn skulle vara bra för att förklara de olika styrningarna och objekten i spelet. Utöver detta så hittades även ett par buggar som behöver åtgärdas.